

De Kleutersdigitaal Thuis-oefen-bingo!

Samen digitaal aan de slag!



Regelmatig zitten er nu klassen een aantal dagen thuis. Daarom is er nu een uitgebreide bingo om thuis mee aan de slag te gaan!

Het zijn 10 apps/opdrachten waar je mee aan de slag kunt gaan. Je kunt gedurende 10 dagen er elke dag eentje volgen, de volgorde is hierbij niet van belang. Ook is er weer een tip voor kleuters die wat extra aankunnen!

Als jullie nou bezig zijn met de bingo... Deel dan af en toe eens een foto met mij via m'n blog, Facebook of Instagram!

Maar bedenk een ding heel goed... gebruik het scherm met mate ;-)

Mocht je vragen hebben over deze bingo, of meer willen halen uit media, stuur mij dan een mailtje: eveline.kaleveld@derolfgroep.nl



De Kleutersdigitaal thuis-oefen-bingo!

Samen digitaal aan de slag!

dag 1

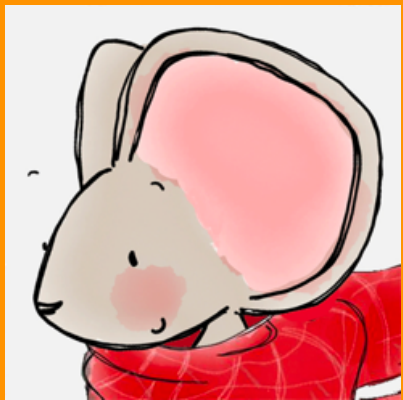
dag 2

dag 3

dag 4

dag 5

Luister naar 2 verhalen uit de app Thuis bij muis.



Ga aan de slag met het spel Getallenlijn. En zet de getallen op de trein op volgorde.



Leg je dag vast! Maak foto's van wat je op een dag doet.



Programmeer routes voor de dieren.



Maak een digitale kralenplank van een voorbeeld.



gedaan 🚀

gedaan 🚀

gedaan 🚀

gedaan 🚀

gedaan 🚀

De Kleutersdigitaal thuis-oefen-bingo!

Samen digitaal aan de slag!

dag 6

dag 7

dag 8

dag 9

dag 10

Luister naar het verhaal van Bas & Muis die op een onbewoond eiland terecht komen.



Vul de matrix in op je eigen niveau.



Ga naar buiten met de iPad. En maak een kunstfoto met de Photobooth-app



Verzamel de onderdelen van de raket bij elkaar door een route te programmeren.



Maak een tekening die tot leven komt met de app Quiver!



gedaan 🚀

gedaan 🚀

gedaan 🚀

gedaan 🚀

gedaan 🚀

De Kleutersdigitaal thuis-oefen-bingo!

Samen digitaal aan de slag!

Hier leggen we je dag voor dag uit wat je gaat doen tijdens de oefen-bingo!

dag 1

Deze keer staat de app Thuis bij muis centraal. In deze app zijn 6 verhaaltjes beschikbaar. Luister vooral naar het verhaal Thuis blijven. Kijk samen met je ouders naar het verhaal. En praat er samen over. Wat is herkenbaar? Maak daarna een tekening bij het verhaal van je eigen slaapkamer.

[Download voor iPad](#) | [Download voor Android](#)

dag 2

Vandaag ga je aan de slag met rekenen. Dat doe je met de app Rolf Connect Rekenen. In deze app ga je in ieder geval het spel "Getallenlijn" doen. Hierin maak jij de getallenlijn op de treinen af. En ben je klaar? Misschien kun je nog wel een spel doen!

[Download voor iPad](#) | [Download voor Android](#)

dag 3

Aan de slag met foto's! Maak gedurende de dag foto's van wat je allemaal doet. Aan het einde van de dag maak je hier in Clips of Inshot een filmpje van. Deel dit filmpje met de juf/meester of vertel er (online) over aan je klasgenootjes.

[Download Clips voor iPad](#) | [Download Inshot voor Android](#)

De Kleutersdigitaal thuis-oefen-bingo!

Samen digitaal aan de slag!

Hier leggen we je dag voor dag uit wat je gaat doen tijdens de oefen-bingo!

dag 4

We gaan vandaag programmeren. Je gaat aan de slag met de app Hopster Coding Safari! Probeer zo veel mogelijk routes voor de dieren te programmeren. Hoeveel routes kan jij voor de dieren maken?

[Download voor iPad](#)

dag 5

Vandaag ga je een kralenplank maken. Je gaat 'm digitaal maken aan de hand van een voorbeeld. Je mag zelf kiezen welk voorbeeld je gaat maken.

[Naar de voorbeelden](#)

[Download voor iPad](#) | [Download voor Android](#)

dag 6

Tijd voor een verhaal! Bas en muis gaan namelijk varen naar een onbewoond eiland. Hier is van alles te beleven. Maar is er eigenlijk ook kaas? Luister naar dit spannende verhaal!

[Download voor iPad](#)

De Kleutersdigitaal thuis-oefen-bingo!

Samen digitaal aan de slag!

Hier leggen we je dag voor dag uit wat je gaat doen tijdens de oefen-bingo!

dag 7

Rekenen! Vandaag staat het vullen van een matrix centraal. Je moet hiervoor steeds 2 afbeeldingen met elkaar combineren to een nieuwe. Er zijn 3 apps. Die lopen op in moeilijkheid.

Voor iPad [Download Matrix Game 1](#) | [Download Matrix Game 2](#) | [Download Matrix Game 3](#)

dag 8

Yes aan de slag met foto's! Vandaag ga je naar buiten om foto's te maken. Dit doe je met de Photo Booth app. Je gaat foto's maken van wat jij vindt dat bij het seizoen hoort met behulp van de Photobooth-app. Gebruik al je creativiteit bij het maken van de foto's.

[Download voor iPad](#)

dag 9

We gaan vandaag programmeren. Je gaat aan de slag met de app Rol Connect Coderen. Hierin verzamel je onderdelen voor de raket zodat deze de ruimte weer in kan.

[Download voor iPad](#) | [Download voor Android](#)

De Kleutersdigitaal thuis-oefen-bingo!

Samen digitaal aan de slag!

dag 10

Vandaag ga je aan de slag met een magische kleurplaat! Als je deze kleurplaat namelijk af hebt komt deze tot leven. Hiervoor heb je een speciale kleurplaat nodig. Die vind je [hier](#). En een app. Kleur de kleurplaat en scan 'm daarna met de app. En je kleurplaat komt tot leven!

[Download voor iPad](#)

Extra uitdaging?

Ook nu je thuis zit is het fijn dat er een tip is voor kleuters die een beetje meer aankunnen. Daarom een tip voor een programmeer app waar je mee aan de slag gaat! Play & Code. Je zoekt het onderdeel "Zoek de afwijkende op". Zie jij welk figuur er niet bij past? Hoe vaker je het juiste antwoord geeft hoe moeilijker het wordt!

[Download voor iPad](#)

